



MUNICÍPIO DE MANGA
ESTADO DE MINAS GERAIS
PODER EXECUTIVO



PROJETO DE LEI Nº 12/2023

Autoria: Anastácio Guedes Saraiva
Nº do Protocolo: 339/2023
Protocolado em: 07/08/2023 10h03

Dispõe sobre a alteração do nome do Estádio Municipal de Manga para Estádio Municipal José Pinheiro Filho (PINHEIRÃO) - e dá outras providências.

Projeto de Lei Nº 12/2023

O povo do Município de Manga/MG, por meio dos seus representantes na Câmara Municipal aprova, e eu, Prefeito Municipal sanciono a seguinte Lei:

Art. 1 - O Poder Executivo do Município de Manga fica autorizado a alterar o nome do Estádio Municipal de Manga para **Estádio Municipal José Pinheiro Filho (PINHEIRÃO)**.

Art. 2 - Esta Lei entra em vigor na data de sua publicação ficando revogadas as disposições em contrario.

Manga/MG, 21 de Julho de 2023.





MUNICÍPIO DE MANGA

ESTADO DE MINAS GERAIS

PODER EXECUTIVO



JUSTIFICATIVA

Referido projeto de Lei se justifica considerando a necessidade de se prestar uma merecida homenagem ao nosso querido e saudoso JOSÉ PINHEIRO FILHO, nascido no dia 09 de abril de 1940 em Nhandutiba, Distrito de Manga/MG, que faleceu no dia 30 de Janeiro de 2023 e foi sepultado no Cemitério Parque da Saudade na cidade de Manga.

JOSÉ PINHEIRO FILHO, contador e produtor rural, foi um cidadão Manguense honrado, excelente esposo e pai de família, sempre alegre, prestativo e afetuoso com todos do seu convívio e em especial com os mais humildes. Membro de uma família de comerciantes e professores, muito religioso, foi um católico ativo e atuante Ministro da Eucaristia por muitos anos, sendo que foi também membro e mantenedor da Sociedade São Vicente de Paulo na cidade de Manga, entidade a qual presidiu em diversas ocasiões e foi um ativo participante até os seus últimos dias de sua vida.

No esporte, atleticano apaixonado pelo futebol, prestou grande e significativa contribuição seja como jogador, técnico de equipes e fundador de vários times que participaram dos torneios de futebol na cidade de Manga e toda região entre as décadas de 1960 a 1990, sendo que participou ativamente do esporte em nossa cidade por mais de meio século. Quando ainda bem jovem criou com os amigos adolescentes o time de futebol denominado Atenas que tinha como rival o time do Monte Castelo equipes que animavam as saudosas tardes de domingo no então movimentado e progressista Distrito de Nhandutiba.

Mudou-se para Januária com seus pais no final da década de 1950, onde fez o curso de contabilidade e conquistou muitas amizades, mas o seu coração estava em Manga para onde retornou em 1965, já exercendo a profissão de contador, foi professor e comerciante, e um dos apoiadores do Encontro, evento de grande destaque no ano de 1976.

Zé Pinheiro, como era conhecido, promoveu diversos eventos festivos e sociais em Manga, tais como bailes de carnaval dentre outros; criou e foi técnico do time de futebol Racing que acolheu e instruiu nos bons caminhos os adolescentes e jovens da nossa cidade na década de 1970, bem como os levava para participar de torneios em esportivos outras cidades da região.

Neste período também foi o técnico das Seleções Feminina e Masculina de Futebol de campo da cidade de Manga, seleções essas que se destacavam nos torneios e campeonatos regionais. Na década de 1980 foi um ativo incentivador do futebol de salão em nossa cidade e torcedor/jogador do Time do Tubarão que disputava os concorridos torneios na antiga quadra da delegacia onde se apertavam as torcidas do Tubarão, Pincelão, Espinafre, Porto Rico e outros times que animavam nossa sociedade e destacavam o nome de Manga a nível regional com a revelação de





MUNICÍPIO DE MANGA

ESTADO DE MINAS GERAIS

PODER EXECUTIVO



inúmeros craques da bola.

No ano de 1974 casou-se com Terezinha França Guedes, com quem teve 04 filhos, sempre muito interessado por política, esporte e religião, foi Vice-Prefeito de Manga entre os anos de 1993 a 1996 e Secretário de Agricultura e Comercio no vizinho Município de São João das Missões de 2001 a 2004, onde a família mantém uma propriedade rural e reside boa parte dos familiares da sua esposa.

Também foi um dos fundadores e presidiu em algumas ocasiões o Veterano Esporte Mangueense (VEM), time no qual atuou como jogador até completar 65 anos de idade no ano 2005. Foi um filantropo e altruista que presidiu a Fundação de Amparo ao Homem do Campo mantenedora do Hospital de Manga e colaborou com os também saudosos Padre Ricardo Tritschler e Dona Salia (Maria da Purificação Alves Novais) nos trabalhos de manutenção da antiga Fundação Educacional Mangueense hoje Colégio Sagrada Família.

Por todas as razões expostas é importante e justa a aprovação do Projeto de Lei n.º : PL 12/2023, e para tanto conto com o apoio dos Nobres Vereadores para a aprovação dessa proposição.

Anastácio Guedes Saraiva
Prefeito(a)

Documento assinado digitalmente por Anastácio Guedes Saraiva conforme MP nº 2.200-2/2001, que institui a Infra-estrutura de Chaves Públicas Brasileira - ICP - Brasil. Para verificar a autenticidade deste documento, acesse: cm Manga.gouv.mg.br/validador e informe o código **NRAV3-BWIUK-KNCWP-6EKZ2-LNM41** ou escaneie o QR Code do cabeçalho.





MUNICÍPIO DE MANGA
ESTADO DE MINAS GERAIS
PODER EXECUTIVO



EXTRATO DE ASSINATURAS ELETRÔNICAS

Documento: Projeto de Lei Nº 12/2023
Status: processo de assinatura **FINALIZADO**
Data da Versão do Doct.: 03/08/2023 10:58:32
Hash Interno: jmxsfxldeiv9shgtraf2a48yvvy8tib2atbb7oql



Chave de Verificação

NRAV3-BWIUK-KNCWP-6EKZ2-LNM4I

Para verificar a autenticidade deste extrato, acesse: www.cmmanga.gwouvidoria.com.br/validador e informe a chave de verificação.

Lista de Signatários Deste Documento

CPF	Nome Completo	Status da Assinatura
000.***.***-12	Anastácio Guedes Saraiva	Assinado em 04/08/2023 09:57

Documento assinado digitalmente por Anastácio Guedes Saraiva conforme MP nº 2.200-2/2001, que institui a Infra-estrutura de Chaves Públicas Brasileira - ICP - Brasil. Para verificar a autenticidade deste documento, acesse: cmmanga.gwouvidoria.com.br/validador e informe o código **NRAV3-BWIUK-KNCWP-6EKZ2-LNM4I** ou escaneie o QR Code do cabeçalho.

